Backport200 - Backport #8146

Backport r39811

03/22/2013 07:16 PM - authorNari (Narihiro Nakamura)

Status:	Closed
Priority:	Normal
Assignee:	nagachika (Tomoyuki Chikanaga)

Description

不要なヒープ拡張がおこなわれることがあった問題の修正です。

Related issues:

Related to Ruby master - Bug #8093: [patch] gc: avoid unnecessary heap growth	**Closed**	**03/14/2013**

Associated revisions

Revision 28221e35 - 04/07/2013 01:34 PM - nagachika (Tomoyuki Chikanaga)

merge revision(s) 39811: [Backport #8146]

```
    * gc.c: Avoid unnecessary heap growth. patched by tmm1(Aman Gupta).
      [Bug #8093] [ruby-core:53393]
```

git-svn-id: svn+ssh://ci.ruby-lang.org/ruby/branches/ruby_2_0_0@40176 b2dd03c8-39d4-4d8f-98ff-823fe69b080e

Revision 40176 - 04/07/2013 01:34 PM - nagachika (Tomoyuki Chikanaga)

merge revision(s) 39811: [Backport #8146]

```
* gc.c: Avoid unnecessary heap growth. patched by tmm1(Aman Gupta).
  [Bug #8093] [ruby-core:53393]
```

History

#1 - 03/22/2013 10:02 PM - kosaki (Motohiro KOSAKI)

あれ、この問題っていつ起きるんですか。

#2 - 03/22/2013 11:55 PM - authorNari (Narihiro Nakamura)

ヒープを拡張する判断は、GCのスイープ前に「現在のヒープ内の生存オブジェクト数」を見て判断していましたが、GC.statが入ったときから「前回のGC終了後からどの程度オブジェクトが割り当てられたか」で判断するようになってしまってました。
そのため最初のGC時に必ずヒープ拡張が起こったり、実際には生存オブジェクトが少ないにも関わらずヒープ拡張がおきることもあるようです。
それを修正した（元の状態（1.9系）に戻した）のが、このコミットです。

#3 - 04/07/2013 10:34 PM - nagachika (Tomoyuki Chikanaga)

- Status changed from Open to Closed

- % Done changed from 0 to 100

This issue was solved with changeset r40176.
Narihiro, thank you for reporting this issue.
Your contribution to Ruby is greatly appreciated.
May Ruby be with you.

---

merge revision(s) 39811: [Backport #8146]

```
* gc.c: Avoid unnecessary heap growth. patched by tmm1(Aman Gupta).
  [Bug #8093] [ruby-core:53393]
```

09/22/2019 *1/1*